1. ¿Qué imprime el siguiente programa? Revisar el comportamiento de las variables de forma manual y luego comparar con el resultado que arroja el compilador.

#include <stdio.h>

int ​​main​() {​

int​ w, z;​

int​ \*p, \*q;

w = ​20​;

p = &z;

q = p;

\*q = ​7​;

z += \*q;

w -= \*p;

p = &w;

\*q += \*p;

z += \*(&w);

p = q;

\*p = \*q;

​printf​(​"%d %d %d %d\n"​, w, z, \*p, \*q);​

return​​ 0​;

}

1. Programar en C
   1. Declarar 2 variables de tipo int, asignar 5 y 7 respectivamente.
   2. Declarar 2 variables de tipo apuntador a int que apunten a las variables previamente creadas.
   3. Mostrar en pantalla la suma de ambos valores usando los punteros
   4. Mostrar en pantalla la dirección de memoria las 2 variables iniciales
   5. Mostrar en pantalla el tamaño de las 2 variables iniciales
2. Realizar un programa que permita reservar en memoria una cantidad de bytes para una variable de tipo int, mostrar la dirección reservada en pantalla y liberar posteriormente. Hacer uso de las funciones malloc y free.
3. Ingresar por teclado un entero que represente la cantidad de elementos que debe crearse un vector. Crear el vector en forma dinámica, cargar e imprimir sus datos. Hacer todo en la main.
4. Defina con sus palabras que es una “Lista Enlazada”.
5. Cuáles son las ventajas y desventajas de una lista enlazada frente a una estructura estática de datos. Sugerencia: cree una tabla comparativa.
6. Cree una lista enlazada con 100 números enteros aleatorios. Cree una función que recorra la lista, mostrando por pantalla solamente aquellos elementos que se encuentran en lugares pares de la lista.
7. Cree una lista enlazada con al menos 5 datos de personas (utilice una estructura con al menos 4 datos para representar a la persona). Implemente funciones para inserción y eliminación de nodos.
8. Cree una lista enlazada utilizable en algún problema de la realidad. Provea funciones para la inserción y eliminación de datos.